

データ作成時のご注意

■作成サイズについて

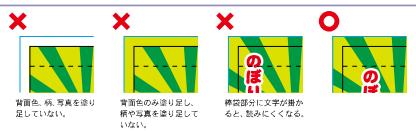
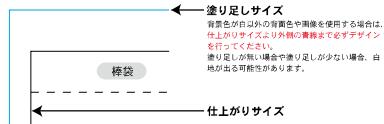
○データは原寸サイズで作成してください。

■データ作成について

- ①すべて縮尺可能なバスクードで作成してください。
- ②文字はすべてアウトライン化してください。
- ③色はCMYK（シアン・マゼンタ・イエロー・ブラック）で作成してください。
※RGBカラーカーは使用しないでください。
- ④グリーデーション、網掛けがある場合は見積りが変わってくる場合がございます。
- ⑤データはai形式で保存してください。
※拡張子を必ずつけてください。（拡張子とはタイトルの後に付く.aiの事です）

■塗り足しについて

- ①別作品のデザインは入稿される際、**仕上がりサイズより外側の青線まで必ずデザインを行ってください**。
- ②背景色が白以外の背面色や画像を使用する場合は、**仕上がりサイズより外側の青線まで必ずデザインを行ってください**。
塗り足しが無い場合や塗り足しが少ない場合、白地が出る可能性があります。
- ③機袋の箇所に文字を入れると、文字が読みにくくなります。避けてデザインをしてください。



■色について注意点

- 色の再現性は、印刷方法・媒体により異なります。
- パソコンのモニターとはイメージが異なるためできませんのでご注意ください。
- 印刷機の個体差により同じ色設定の出力でも、色の表現が若干異なる場合がございます。

■画像使用について

- ①**横寸サイズで解像度100dpi以上の画像をご使用ください。**
※画像解像度100dpi以下の画像のご依頼に関して、画像の荒れ等の保証はできません。ご了承ください。
- ②使用した画像は、Illustrator上で埋め込みます。リンクでの記述で作成してください。
- ③データ(ai形式)と使用した画像は全てフォルダにまとめてご入稿ください。
※配布している画像はもれなく全てご用意ください。
- ④画像はeps形式で保存してください。
※pdfデータは印刷時に変化する恐れがございます。使用しないでください。
※拡張子を必ずつけてください。（拡張子とはタイトルの後に付く.epsの事です）

■注意
○使用写真は全てオリジナル写真をご用意ください。写真には全て著作権があります。
○自社、個人で撮影された場合は、所有権を持つている写真的の使用をお願いいたします。
○お客様がご指定された著作権トラブルに当社は一切関知致しません。
○掲載写真、子どもの掲載している写真など写真によってはお断りをされる場合もございます。
弊社では、商品の品質を重視しています。お客様から、ご要望があった場合でもお客様にとって有益で無いと判断させていただくこともあります。

■アウトライン化について

- Illustratorでのご入稿の際は、必ずアウトラインの作成をお願いします。
フォントは全てアウトライン化をお願いします。

■特殊効果について

トロップシャドウ

透明効果、トロップシャドウ、ぼかしのご利用は入稿時に設定が変わることがあるためお勤めいたしません。もしご利用される場合は、必ず『アピラシスの分割』を行い、画像に変更をしてください。

オーバープリント

トラブルの原因となりますので、オーバープリント設定をしないでください。
作成画面での確認はできませんので十分ご注意ください。
ご利用されていることにより、デザインの一部柄や文字が消える危険がございます。

スウォッチ(パターン)

パターンによる連続した模様を利用している場合、パターンのサイズや模様の位置が変化して印刷される危険がございます。
ご利用される場合は、**入稿前に『分割・拡張処理』を行ないパスになった事をご確認ください。**

入稿時の注意事項

■データ作成ソフトについて

対応OS Macintosh（※OS10.6.8まで）
対応ソフト Adobe Illustrator（※バージョンはCS6まで）

■データ入稿についてのおことわりとお願い

- ご入稿いただいたデータの内容や状況によっては再度ご入稿頂く場合もあります。
- データ作成不具合による再入稿に伴い納期が変更になる場合があります。ご了承ください。
- メールの添付以外の方法にてデータを再入稿される際は、お手数ですが必ずご連絡ください。

印刷データ作成時の注意事項

※のぼり作成前に必ずお読みください！

※店舗名等のロゴをデータで支給いただく場合、下記に合わせてデータをご用意ください。

【黒線】**仕上がりサイズ**となります。

【青線】背景色が白以外の場合、**仕上がりサイズより外側の青線**まで塗り足しを付けてください。

サイズ：W600×H1800mm

仕立て：上下棒袋 40mm

